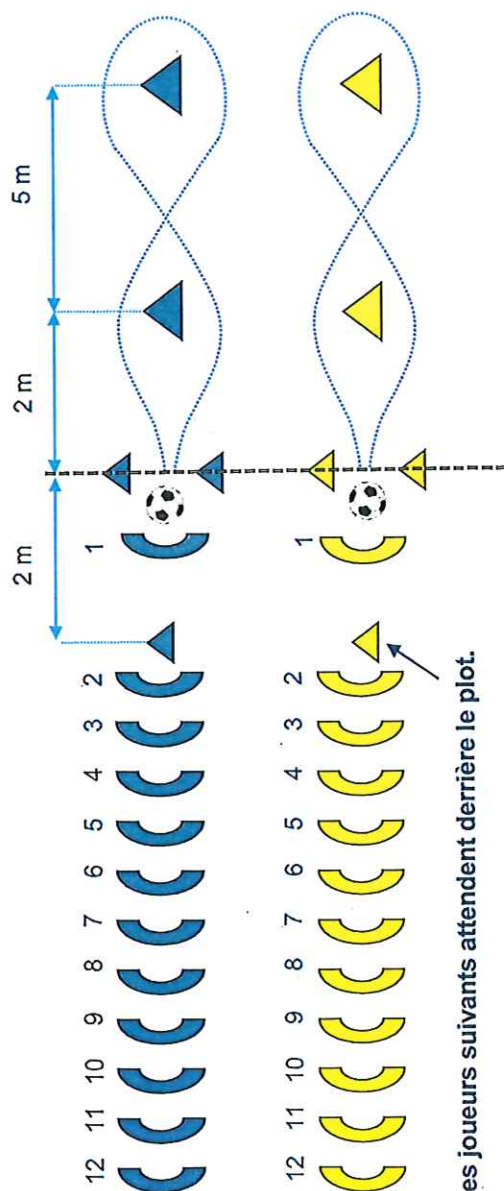


LE DOUBLE 8



Les joueurs suivants attendent derrière le plot.

• Chaque équipe doit effectuer 3 passages.

• Les joueurs se placent dans l'ordre des numéros

• Si une équipe est moins de 12 joueurs, il sera procédé à un tirage au sort.

ex: si 10 joueurs → 2 joueurs seront tirés au sort pour repasser une 2^{ème} fois.

Pour la 1^{ère} et 2^{ème} phase :

- 1^{er} Passage: Libre
- 2^{ème} Passage: Pied droit
- 3^{ème} Passage: Pied gauche

- Les joueurs (un pour chaque équipe) partent au signal sonore
- Les joueurs doivent effectuer le tour des plots comme indiqué sur le schéma.
- Le premier joueur qui franchit la ligne, balle au pied a remporté le défi.
- 1 point est attribué au joueur qui finit 1^{er}.
- L'équipe qui comptabilise le plus de points remporte le défi technique.

