



# CHALLENGE U11

## R. VILLEDIEU



2ème Tour - Samedi 8 Février 2025 **RENE VILLEDIEU**  
Début à 10h00 - Défi Technique : 1 CONTRE 1

PLATEAU 1		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	GJ PAYS DE NEXON 1 La Roche L'Abeille
2		SC VERNEUIL S/VIENNE 3
3	Clubs Invités	LIMOGES LANDOUGE 2
4		ENT AUREIL EYJEAUX 2
PLATEAU 3		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	ENT ST JUST ST PRIEST 1 St Just Le Martel
2		FUN 87 2
3	Clubs Invités	USSEC 2
4		JS LAFARGE 3
PLATEAU 5		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	US BESSINES 1 Welsh à Bessines
2		ENT NANTIAT COMPREIGNAC 3
3	Clubs Invités	LIMOGES AVENIR FOOT 2
4		US ST LEONARD 2
PLATEAU 7		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	
2		
3	Clubs Invités	
4		
PLATEAU 9		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	
2		
3	Clubs Invités	
4		
PLATEAU 2		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	CA RILHAC RANCON 3 Cassepierre
2		AS AIXE S/VIENNE 3
3	Clubs Invités	AS PANAZOL 2
4		SC VERNEUIL S/VIENNE 4
PLATEAU 4		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	OC ROCHECHOUART 2 Rochechouart
2		LIMOGES FOOT 3
3	Clubs Invités	FCCO 2
4		US FEUILLARDIERS 1
PLATEAU 6		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	SOLIGNAC LE VIGEN 2 Solignac
2		AS AMBAZAC 1
3	Clubs Invités	OC ROCHECHOUART 1
4		ASPTT 1
PLATEAU 8		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	
2		
3	Clubs Invités	
4		
PLATEAU 10		
1	<b>Club Recevant</b> Stade	
2		
3	Clubs Invités	
4		

**En cas de changement de terrain, veuillez avertir le DISTRICT et les Clubs convoqués par E-mail**



## CHALLENGE U11 R. VILLEDIEU



SAISON 2024/2025

### Défi Technique: 1 CONTRE 1

- > Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- > 4 joueurs par équipe participent pour un plateau à 4
- > 6 joueurs par équipe participent pour un plateau à 3
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5e joueur s'avance...

**Pas d'égalité**

**Les Feuilles de Plateau doivent être transmises dans les 24 heures ouvrables qui suivent la rencontre au District de la Haute-Vienne**

**LES 2 PREMIERS QUALIFIES POUR LE TOUR SUIVANT**



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ



Sois foot, joues dans les règles



FAIR  
PLAY

