

CHALLENGE P. BOUCHER

1^{er} Tour - Samedi 20 Janvier 2018

Début à 14h30 - Défi Technique:

PLATEAU 1		
1	Club Recevant	A.S ST JUNIEN (1)
	Stade	Stade du Printemps - ST JUNIEN
2		J.A ISLE (2)
3	Clubs Invités	CTE S.PEYRILHAC (1)
4		J.S LAFARGE (2)

PLATEAU 2		
1	Club Recevant	E. F.C.C.O (1)
	Stade	Stade Rémy CHIROL - CHAMPSAC
2		U.S BEAUNE LES MINES (1)
3	Clubs Invités	E. VAL DE VIENNE (1)
4		FUN 87 (2)

PLATEAU 3		
1	Club Recevant	FOOT SUD (1)
	Stade	Stade Les BERGNES - ST GENEST S/ROSELLE
2		U.S SOLIGNAC (1)
3	Clubs Invités	A.S PANAZOL (1)
4		GJ EFPN (2)

PLATEAU 4		
1	Club Recevant	J.S LAFARGE (1)
	Stade	Stade PUY LAS RODAS - LIMOGES
2		A.S ST LOUIS VAL (1)
3	Clubs Invités	U.S ST LEONARD (2)
4		E. ST JUST/AUREIL (1)

PLATEAU 5		
1	Club Recevant	U.S.E.C.C (1)
	Stade	Stade R. LAFARGE - COUZEIX
2		AVENIR NORD FOOT 87 (2)
3	Clubs Invités	FOOT SUD (2)
4		U.S VIGENAL/BASTIDE (1)

PLATEAU 6		
1	Club Recevant	A.S ST GENCE (1)
	Stade	Stade Municipal
2		A.S ST JUNIEN (2)
3	Clubs Invités	ROCHECHOUART O.C (2)
4		U.S.E.C.C (3)

Les 2 premiers de chaque plateau sont qualifiés pour le prochain tour: Samedi 7 Avril 2018

En cas de changement de terrain, veuillez avertir le DISTRICT et les Clubs convoqués par E-mail

ORGANISATION

Avant chaque rencontre, les 2 équipes qui doivent se rencontrer, se rassemblent au milieu du terrain.

PROTOCOLE FAIR-PLAY

Avant la Rencontre



5 mn

DÉFI TECHNIQUE

Coup de pied de réparation
ou 1 c 1
(Avant chaque rencontre)

RENCONTRE 8 c 8

2 X 15 mn /Plateau à 3
1 X 20 mn /Plateau à 4

PROTOCOLE FAIR-PLAY

Après la Rencontre



5 mn

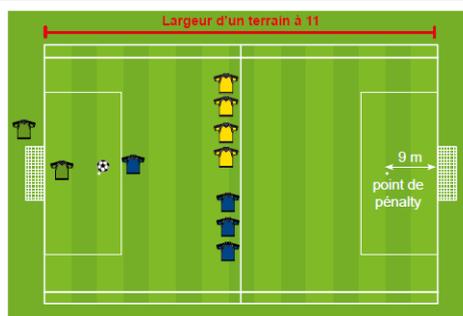
Défi Technique: Coup de pied de réparation

- > Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- > 4 joueurs par équipe participent pour un plateau à 4
- > 6 joueurs par équipe participent pour un plateau à 3
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5e joueur s'avance...

Pas d'égalité

DISTRICT DE LA HAUTE VIENNE

4, rue de la Rochefoucauld - BP 1036 - 87050 LIMOGES Cedex



PÔLE TECHNIQUE

COMMISSION FOOT ANIMATION