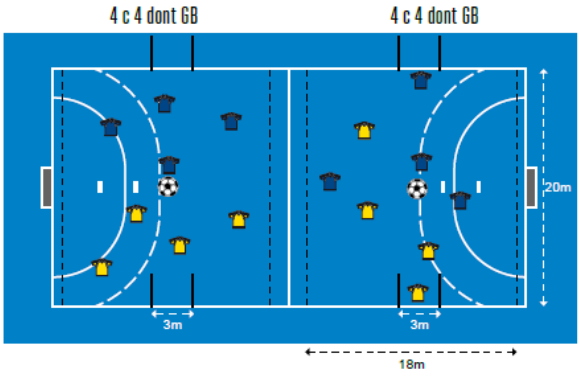
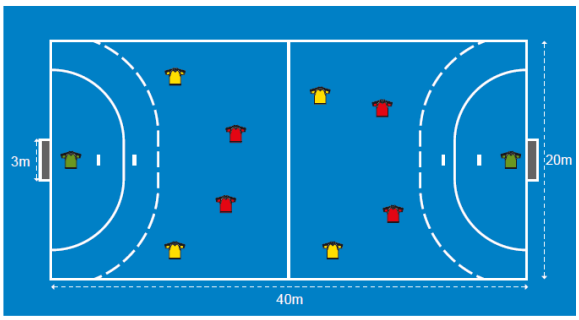
REGLEMENT FUTSAL

REGLE N° 1 - LA SURFACE DU JEU

Tracés et buts de hand.





REGLE N° 2 - BALLON

Ballon spécifique sans rebond taille n°4.

REGLE N° 3 – JOUEURS

5 joueurs (dont 1 gardien), 4 remplaçants = 9 joueurs.
Le match sera arrêté si une équipe ne présente plus que trois joueurs sur le terrain (dont un gardien).
Le nombre de remplacements est illimité.
Le remplaçant entre sur le terrain par le milieu une fois que le joueur remplacé a entièrement passé la ligne de touche également par le milieu.
Un remplacement s'effectue quand le ballon est en jeu ou hors du jeu. Un joueur remplacé peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un autre joueur.

REGLE N° 4 - EQUIPEMENT DES JOUEURS

Le joueur doit porter la tenue du footballeur : maillot + short + chaussettes et chaussures spécifiques Futsal ou tennis - baskets (**à semelles claires**).

PROTEGES TIBIAS OBLIGATOIRES

REGLE N° 5 – ARBITRES

1 ou 2 à l'extérieur de l'aire de jeu.

REGLE N° 6 – TEMPS DE JEU :

Organisation		U7 / U9	U10 / U 11	U12 / U13
Total temps de jeu pour 1 équipe (sans arrêt de jeu décompté)		**40 Minutes**	**50 Minutes**	**60 Minutes**
2 équipes	**Formule plateau** (Toutes les équipes Se rencontrent)	4 x 10	2 x 25 ou 4 x 12	2 x 30 ou 4 x 15
3 équipes		4 x 10 ou 2 x 20	2 x 12	2 x 15
4 équipes		2 x 6 ou 1 x 13	2 x 8 ou 1 x16	2 x 10 ou 1 x 20
5 équipes		2 x 5 ou 1 x 10	2 x 6 ou 1 x 12	2 x 7 ou 1 x 15
6 équipes		2 x 4 ou 1 x 8	2 x 5 ou 1 x 10	2 x 6 ou 1 x 12

REGLE N° 7 – COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU

Idem que pour le foot à 8, mais adversaire à 3 mètres (il est possible de marquer un but directement du coup d'envoi).

REGLE N° 8 – BALLON EN JEU OU HORS JEU

Idem que pour le foot à 8. Lorsque le ballon touche accidentellement le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche en faveur de l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier (au point le plus proche de l'impact).

PÔLE TECHNIQUE – COMMISSION « FOOT ANIMATION »
DISTRICT DE LA HAUTE VIENNE - 4, rue de la Rochefoucauld - BP 1036 - 87050 LIMOGES Cedex
Tél: 05 55 77 35 40 -Fax : 05 55 77 08 34 Email: district@foot87.fff.fr

REGLEMENT FUTSAL

REGLE N° 9 – BUT MARQUE

Idem que pour le foot à 8. **PAS DE HORS-JEU.**

REGLE N° 10 – FAUTES ET INCORRECTIONS

- coup franc direct : idem foot à 8/11, tacles et charges à l'épaule interdits (seul le gardien est autorisé à faire des tacles, dans sa surface de réparation et à condition qu'il ne commette pas de faute).
- coup franc indirect : uniquement sur faute commise par le gardien de but.
  1. Il touche ou contrôle le ballon des mains sur une passe volontaire d'un coéquipier.
  2. Il touche ou contrôle le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.
  3. Il touche ou contrôle, pendant plus de 4 secondes, le ballon des mains ou des pieds dans sa propre moitié de terrain.

Le coup franc indirect est exécuté à l'endroit où l'infraction a été commise, sauf si elle s'est produite dans la surface de réparation. Dans ce cas, le coup franc indirect sera exécuté depuis la ligne de réparation, au point le plus proche de l'endroit où à été commise l'infraction.

REGLE N° 11 – COUP DE PIED DE RÉPARATION

Idem que pour le foot à 8, point de réparation à 6 mètres (autres joueurs en dehors de la surface de réparation à au moins 5 m derrière le point de réparation).

REGLE N° 12 – RENTRÉE DE TOUCHE

Au pied (ballon arrêté sur la ligne à l'endroit de la sortie en touche, **interdiction de marquer directement**).

REGLE N° 13 – DÉGAGEMENT DU BALLON

Après une sortie de but, le gardien remet le ballon en jeu à la main d'un point quelconque de la surface de réparation.

REGLE N° 14 – COUP DE PIED DE COIN

Idem que pour le foot à 8.

REGLE N° 15 – LES REMISES EN JEU

Coup franc direct et indirect, touche, coup de pied de coin doivent s'exécuter :

- adversaires à 5 mètres,
- dans les 4 secondes.